



PROGRAMME DES MERCREDIS // JUIN + JUILLET 2022



	MERCREDI 01 JUN	MERCREDI 08 JUN	MERCREDI 15 JUN	MERCREDI 22 JUN	MERCREDI 29 JUN	MERCREDI 6 JUILLET
FRI-MOUSSES 	HISTOIRE DU CONTE ET DES EMOTIONS					JOURNEE A FLASSANS Accrobranche « AOUNRE L'AVENTURE NATURE »
	<u>Starter:</u> Jeu du code <u>Activité Manuelle:</u> Création de Kha <u>Jeux:</u> Beret/ Ninja/ Barbe Noire OUTILS + BABY FOOT	<u>Starter:</u> Chant <u>Activité Manuelle:</u> Création d'un masque de Loup <u>Jeux:</u> P114/ Killer/ Ballon prisonnier CONSTRUCION	<u>Starter:</u> Loup Garou <u>Activité Manuelle:</u> Création d'un flambeau <u>Jeux:</u> Blind Test / Beret / Bataille Navale CONSTRUCTION	<u>Starter:</u> Statue Musicale <u>Activité Manuelle:</u> FRESQUE + village des Villageois <u>Jeux:</u> Blind Test / Beret / Bataille Navale VOITURE + ECHASSE	<u>Starter:</u> Chef d'orchestre <u>Activité Manuelle:</u> Création de Shere Kan + Finition Fresque <u>Jeux:</u> Tir au but/ Parcours PRECISION + OUTILS	
KID'S 	HISTOIRE DES SUPERS-HEROS					
	<u>Starter:</u> Time's Up <u>Activité Manuelle:</u> Marteau de Thor <u>Jeux:</u> Balle Américaine/ Parcours sportif/ Gamelle ECHASSE	<u>Starter:</u> Loup Garou <u>Activité Manuelle:</u> Superman <u>Jeux:</u> Le marroneur / Cache-cache/ Balle assise BABY FOOT	<u>Starter:</u> Lucky Luke <u>Activité Manuelle:</u> Logo des Supers <u>Jeux:</u> Beret/ Bataille Navale/ Mastermind ECHASSES	<u>Starter:</u> Blind Test <u>Activité Manuelle:</u> Hulk <u>Jeux:</u> Beret/ Lucky Luke/ Epervier VOITURES + PRECISION	<u>Starter:</u> Lucky Luke <u>Activité Manuelle:</u> Spiderman <u>Jeux:</u> Balle Assise/ Gamelle PING PONG	
JUNIORS 	HISTOIRE DES POKEMONS					
	<u>Starter:</u> TIC TAC BOOM <u>Activité Manuelle:</u> Masque PIKACHU (ou autre POKEMON) <u>Jeux:</u> Beret/ Gamelle/ Passe à 10 PING PONG	<u>Starter:</u> Lucky Luke <u>Activité Manuelle:</u> Création d'une Pinata Pokéball <u>Jeux:</u> Balle aux prisonniers/ Thèque/ Basket MOLKYE	<u>Starter:</u> Chef d'orchestre <u>Activité Manuelle:</u> DIY-Marque page des Pokémon <u>Jeux:</u> Balle Assise/ Jeu de la Chaîne PING PONG + DIABOLO	<u>Starter:</u> Dauphin (e) <u>Activité Manuelle:</u> Création d'une carte Pokémon Géante <u>Jeux:</u> Football/ Capture drapeau TROTTINETTE	<u>Starter:</u> Bataille Navale <u>Activité Manuelle:</u> Confection de la fresque Pokémon <u>Jeux:</u> Balle aux prisonniers/ PING PONG	

